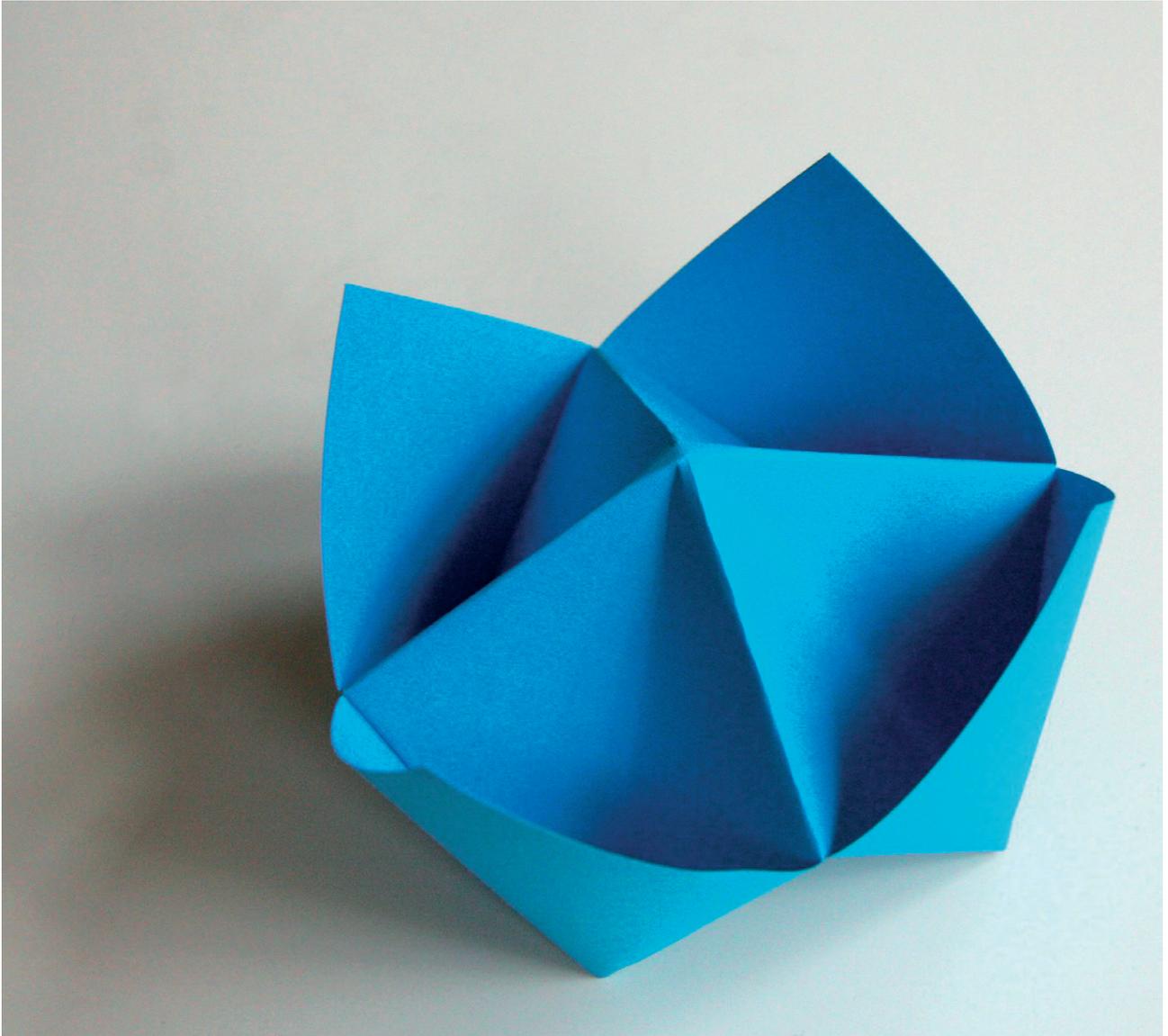
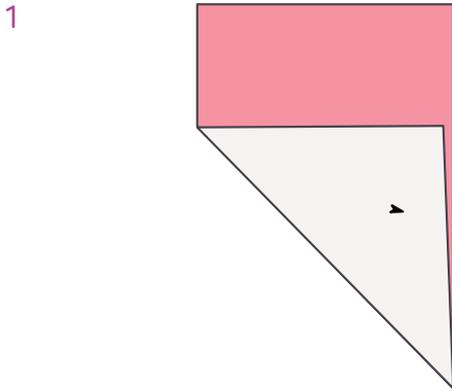
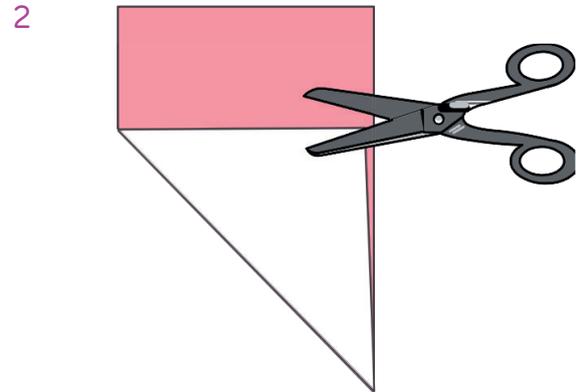


La salière

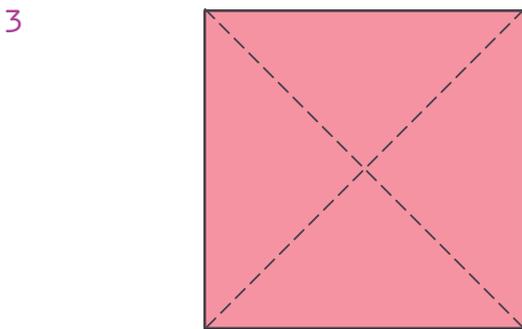




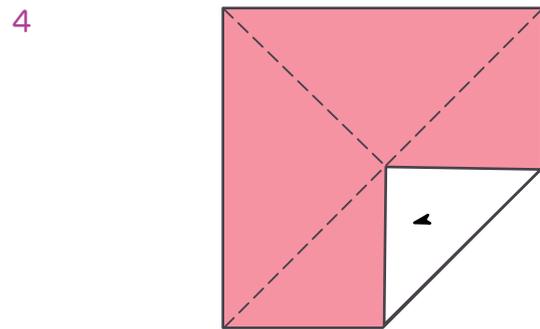
Plier la feuille de manière à obtenir un carré.



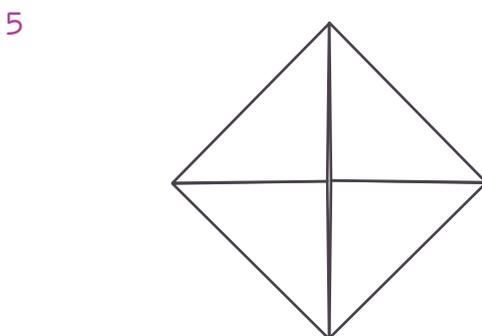
Découper la partie en excès.



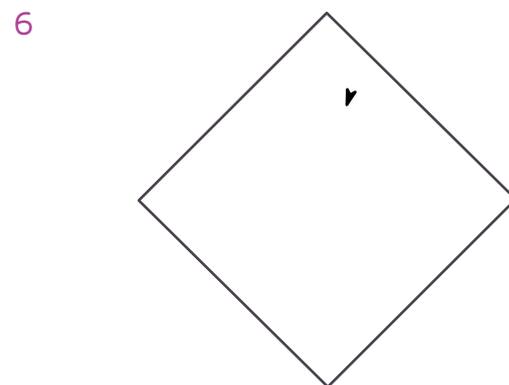
Plier la feuille en diagonale dans les deux sens puis la déplier.



Rabattre tous les coins vers l'intérieur jusqu'au centre.

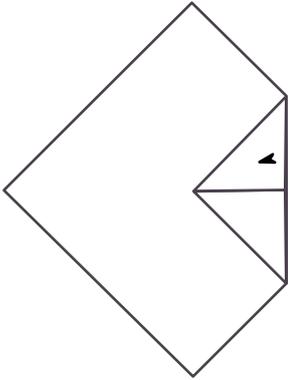


Voici ce que vous obtenez.



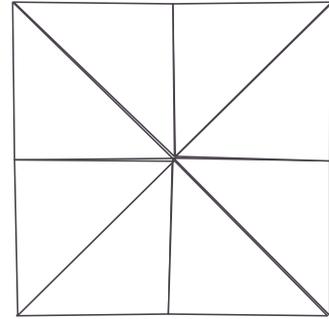
Retourner sur l'envers.

7



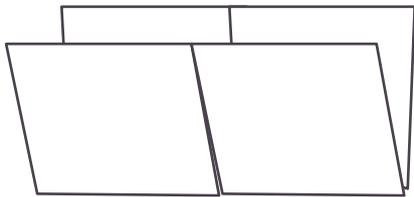
Rabattre chaque coin vers le centre.

8



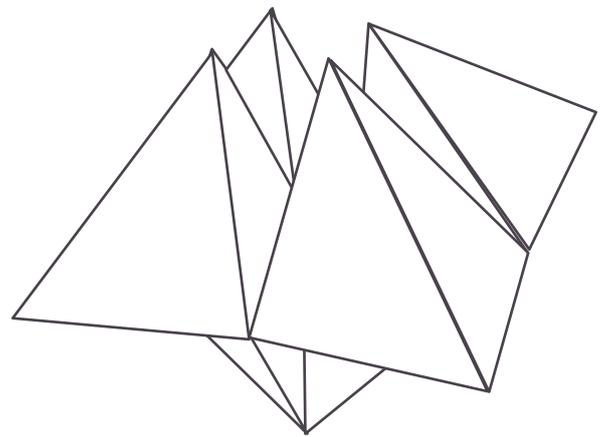
Voici ce que vous obtenez.

9



Plier en deux, insérer les doigts dans les rabats et pousser vers le centre.

10



C'est fini !

Après avoir fabriqué la salière, y inscrire les propositions ci-dessous et faire le jeu tous ensemble en posant la question : que fait Jésus ?

Matthieu 8,1-4 (Jésus guérit)

Matthieu 15, 32-37 (Jésus nourrit les foules)

Matthieu 9,1-8 (Jésus guérit et pardonne)

Luc 7,11-16 (Jésus redonne la vie)

Règle du jeu

Chaque rabat de la salière peut être marqué d'un point de couleur.

Le joueur qui tient la salière demande à un autre membre de l'équipe de choisir un chiffre entre 1 et 10, puis ouvre et referme la salière du nombre de fois choisi.

Le membre de l'équipe choisit alors une couleur ou un côté de la salière, et le joueur soulève le rabat concerné et lit la référence cachée dessous.

L'équipe cherche alors la référence dans la Bible et découvre un épisode de la vie de Jésus.