

La crèche-bouchons

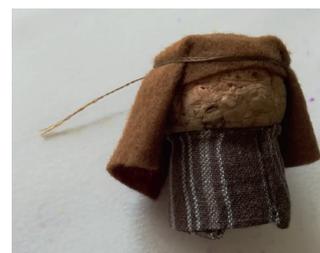
Matériel

- Des bouchons de champagne, cidre et tout autre vin pétillant ;
- Un cutter ;
- Une paire de ciseaux spéciale pour feutrine et tissu ;
- De la colle spéciale pour feutrine et tissu ,
- Une aiguille et du fil à couture ;
- Des crayons-feutres noirs et marrons
- De la feutrine marron, blanche, et d'autres couleurs si besoin ;
- Du tissu
- Des fils colorés.

Réalisation d'un personnage simple

pour un homme (Joseph ou un berger)

- Un rectangle de feutrine pour le foulard sur la tête ;
- Une bande de tissu pour le vêtement ;
- Un fil pour fixer le foulard.



pour une femme (modèle Marie)

- Dessiner les cheveux avant de fixer le foulard sur la tête ;
- Une bande de tissu pour le vêtement ;
- Le foulard n'est pas fixé de la même manière.

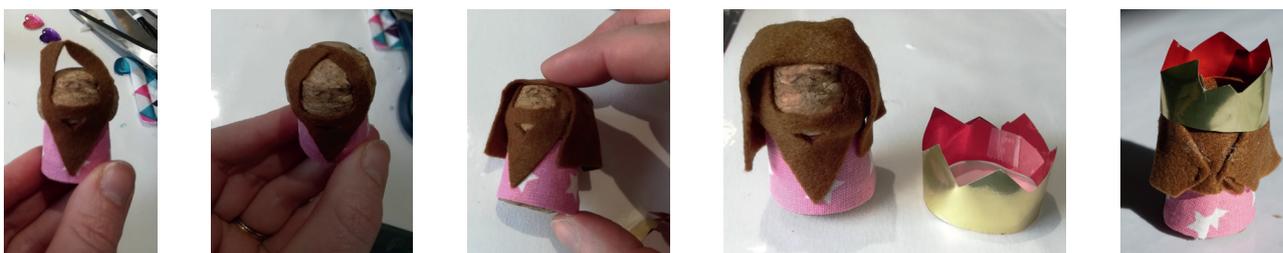


Réalisation des Mages

- Ne pas hésiter à récupérer des tissus brillants ;
- Utiliser des paillettes ;
- De quoi faire les couronnes ;
- Du tissu pour faire un turban.

Note pour leur fabrication :

- **Mage B** : découper la barbe, la coller, puis mettre des cheveux de la même manière que pour un personnage comme Joseph, puis confectionner une couronne à mettre dessus.

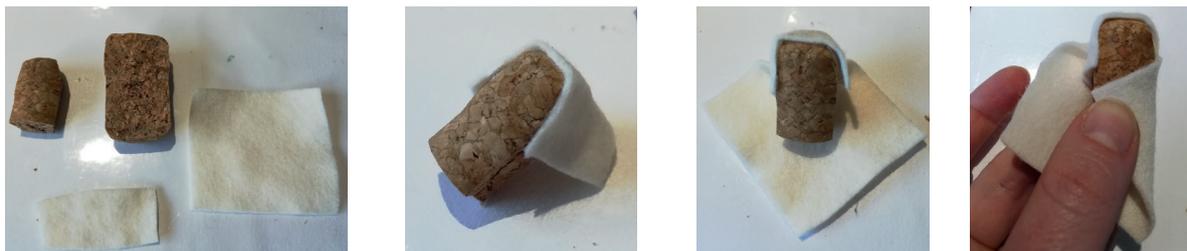


- **Mage C** : Faire quelques points de couture pour le turban, puis l'enfiler sur la tête du du personnage. Mettre un point de colle pour qu'il ne parte pas.



Réalisation de Jésus

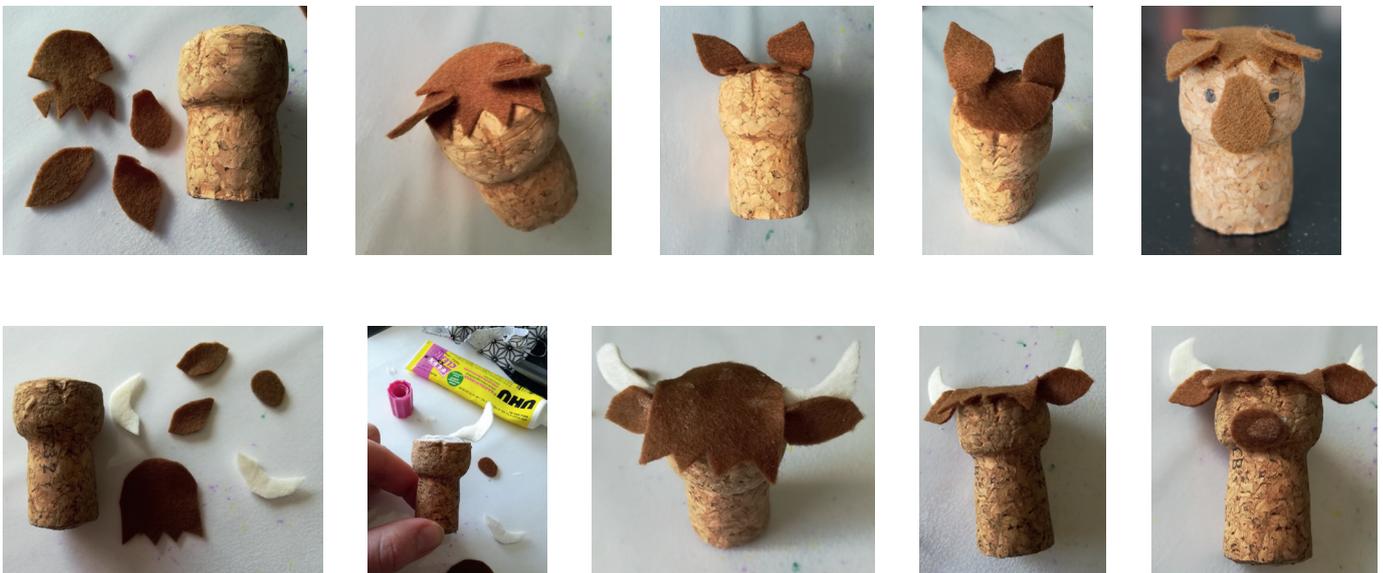
- Découper un petit morceau dans un bouchon puis l'emballoter comme sur les images ;
- Prendre deux rectangles de feutrine pour les langes ;
- Fermer les langes avec un point de couture pour que cela tienne mieux.





Réalisation de l'âne et du bœuf

- Découper la forme des oreilles, cornes et museau ;
- Fixer en premier oreilles et cornes, puis ajouter dessus la grande pièce ronde ;
- Ajouter la pièce pour le museau ;
- Marquer les yeux.



Réalisation du mouton



Réalisation de l'ange

- Prendre du tulle ou l'emballage de dragées ;
- Découper un rectangle et faire un nœud en le liant au centre ;
- Avec le fil des ailes, les fixer autour du cou du personnage que l'on aura préalablement habillé ;
- Ne pas hésiter à mettre des éléments brillants et dorés.



Ne pas hésiter à être inventif !

