

Le jeu « Dieu comme un berger »

Objectifs

- S'approprier la parabole de la Brebis perdue.
- Construire ensemble un tableau représentant un berger et une brebis.

Matériel

- Un dé.
- Un ou des pions.
- Un plateau de jeu à télécharger sur le site Promesse de Dieu.
- 15 cartes questions de trois couleurs différentes :

7 Cartes rouges : Questions de connaissance sur l'histoire de la parabole.

- N° 2 : Qu'est-ce qu'une parabole ?
- N° 5 : Imaginer la situation du mouton, seul, le soir, dans un lieu qu'il ne connaît pas. Que va-t-il se passer pour ce mouton si personne ne vient l'aider ?
- N° 7 : Que ressent le berger ?
- N° 10 : Quelle décision prend le berger ?
- N° 12 : Est-ce évident pour le berger de choisir de partir chercher une seule brebis et de laisser les 99 autres ?
- N° 14 : Que se passe-t-il une fois que le berger a retrouvé le mouton ?
- N° 15 : Trouver un mot en 4 lettres qui évoque ce que ressent le berger quand il retrouve la brebis perdue ? (réponse JOIE)

4 Cartes vertes : Questions : « Dans ma vie ».

- N° 1 : T'es-tu déjà senti seul, isolé ?
- N° 4 : Est-ce que tu t'es déjà perdu ? Raconte ce qui s'est-il passé.
- N° 8 : Nomme les émotions que l'on peut ressentir quand on est perdu.
- N° 13 : As-tu déjà perdu quelque chose qui te tenait vraiment à cœur ? Raconte ce que tu as ressenti. Qu'as-tu fait ?

4 Cartes jaunes : Questions « Mes découvertes sur Dieu ».

- N° 3 : Quel visage de Dieu as-tu découvert au cours de ce récit ?
 - N° 6 : Qu'est-ce qui donne de la joie à Dieu ?
 - N° 9 : Quand est-ce que Dieu vient te chercher ?
 - N° 11 : Quand est-ce que Dieu est à tes côtés ?
- Fiche « moutons et bergers » : Fabrication d'un support représentant la scène.

Règle du jeu :

On peut jouer de 2 façons :

- **En jeu coopératif** : L'équipe de caté avance ensemble de case en case et fabrique ensemble le tableau à la fin. Chaque enfant joue à tour de rôle. Veiller à bien accueillir ses réponses avant de continuer.
- **En jeu compétitif** : Si le groupe de caté est important, faire deux équipes qui s'affrontent. Prévoir suffisamment de matériel pour que chaque équipe ait son tableau à réaliser.

Sur le plateau, est dessiné une carte parcourue de chemins à l'intersection desquels on trouve des n° (de 1 à 15, et de 3 couleurs différentes, voir plus haut). On peut avancer ou reculer.

Le joueur désigné par l'équipe jette le dé et avance du nombre indiqué et s'arrête sur l'une des cases.

Si la case est numérotée en rouge (7 questions)

Le joueur doit donner la bonne réponse pour que l'équipe puisse continuer :

- Dans un premier temps il a la parole.
- Ensuite l'équipe cherche ensemble la réponse.

Si la bonne réponse est trouvée, l'équipe rejoue. Sinon, elle passe un tour si on joue à deux équipes. Si l'équipe joue seule, on peut imaginer un gage avant de continuer la partie.

Si la case est numérotée en vert ou en jaune (8 questions)

Pas de bonne réponse attendue. L'enfant qui jouait donne sa réflexion puis l'équipe prend un temps d'échange. Ces questions permettent d'obtenir un élément qui permettra la fabrication du petit cadre.

Éléments ou chose à faire après les réponses à chacune des 8 questions :

- Le support du cadre (avec silhouettes mouton et berger en partie dessinées).
- Tracer l'œil du mouton.
- Colorier le bout du museau.
- Colorier les sabots.
- Récupérer le tissu pour habiller le berger :
 - Le coton à coller sur le corps du mouton.
 - La laine pour la barbe et les cheveux du berger.
 - Une brindille de bois pour faire son bâton.

Le jeu s'arrête quand l'équipe a récupéré tous les éléments du cadre.

Histoire de la parabole

N° 2

Qu'est-ce qu'une parabole ?

Histoire de la parabole

N° 5

Imaginer la situation du mouton, seul, le soir, dans un lieu qu'il ne connaît pas. Que va-t-il se passer pour ce mouton si personne ne vient l'aider ?

Histoire de la parabole

N° 7

Que ressent le berger ?

Histoire de la parabole

N° 10

Quelle décision prend le berger ?

Histoire de la parabole

N° 12

Est-ce évident pour le berger de choisir de partir chercher une seule brebis et de laisser les 99 autres ?

Histoire de la parabole

N° 14

Que se passe-t-il une fois que le berger a retrouvé le mouton ?

Histoire de la parabole

N° 15

Trouver un mot de 4 lettres qui évoque ce que ressent le berger quand il retrouve la brebis perdue ?

(JOIE)

Dans ma vie

N° 1

Est-ce que tu t'es déjà senti seul, isolé ?

Dans ma vie

N° 4

Est-ce que tu t'es déjà perdu ? Raconte ce qui s'est-il passé.

Dans ma vie

N° 8

Nomme les émotions que l'on peut ressentir quand on est perdu.

Dans ma vie

N° 13

As-tu déjà perdu quelque chose qui te tenait vraiment à cœur ? Raconte ce que tu as ressenti. Qu'as-tu fait ?

Mes découvertes sur Dieu

N° 3

Quel visage de Dieu as-tu découvert au cours de ce récit ?

Mes découvertes sur Dieu

N° 6

Qu'est-ce qui donne de la joie à Dieu ?

Mes découvertes sur Dieu

N° 9

Quand est-ce que Dieu vient te chercher ?

Mes découvertes sur Dieu

N° 11

Quand est-ce que Dieu est à tes côtés ?

Dieu comme un berger



7

8

9

10

11

12

13

6

5

14

15

1

2

3

4

Départ

